***La titularidad de los derechos e intereses incluidos en y sobre (a) las ideas, conceptos, marcas y productos derivados de los Materiales del Playtest, (b) los materiales del Playtest, (c) y todos relacionados y la propiedad intelectual subyacente incluyendo todas las marcas registradas y derechos de autor, y (d ) todos los derivados de los anteriores pertenecen a Grim & Perilous Studios, LLC. Preguntas y comentarios relacionados con este material de Playtest puede dirigirse a directamente Daniel Fox (***[***daniel@grimandperilous.com***](mailto:daniel@grimandperilous.com)***)***

# BOTICARIO

**Profesión básica**

### ARQUETIPO

Académico

### DESCRIPCIÓN

*Aunque los físicos buscan curar a los enfermos, son los boticarios quienes elaboran las medicinas. Obtenidas a partir de elementos de la naturaleza (y algunas veces sobrenaturales), aplican su conocimiento a crear multitud de remedios arcaicos. Esas medicinas se utilizan para tratar infecciones (a base de soluciones de vino), alejar los miasmas y otras “brumas insalubres” con emplastos, reducir el dolor de las enfermedades venéreas e incluso cosas como aplicar ungüentos calmantes a una rodilla raspada. De hecho, se ve a los boticarios como algo tan importante para la aldea como el barbero-cirujano debido a su licencia para destilar remedios.*

*Por supuesto, no todos los boticarios son almas de la caridad. Algunos solo buscan el dinero, confiando en su don de lenguas para aprovecharse de los ingenuos. Podrían incluso crear opiáceos ilegales para el consumo de los que pueden permitírselo, trabajando con sindicatos del crimen para dispensar sus drogas. Pero nunca trates de engañar o escatimar el sueldo a un Boticario pues, como afirman los sabios hay poca diferencia entre un fármaco y un veneno. Cualquier clase de medicina tomada en dosis suficientemente grandes puede convertirse en un veneno… como podría confirmar más de una viuda, rica y emprendedora que se ha aprovechado de ello.*

### RASGO PROFESIONAL: NOSTRUM REMEDIUM

*Algunas veces, las viejas tradiciones son lo mejor. En conocimiento del boticario de las medicinas naturales y los remedios caseros, le permite fabricar brebajes sin diluir que producen increíbles resultados. Mujeres y maridos confían en ti como si fueras un auténtico sanador. Ten en cuenta, no obstante, que cualquier físico observador es capaz de ver a través de tus engaños o medicinas fraudulentas.*

**Efecto**: Puedes invertir los dados a tu favor en tiradas de Alquimia. Si tienes éxito, siempre se considerará un éxito Crítico. Además, eres inmune a los efectos de venenos fabricados utilizando la habilidad Alquimia.

### HABILIDADES

Aguante (Físico)

Alquimia (Inteligencia)

Armas Simples Distancia (Combate)

Artesanía (Voluntad)

Erudición (Inteligencia)

Folklore (Inteligencia)

Perspicacia (Percepción)

Regateo (Empatía)

Rumor (Empatía)

Supervivencia (Percepción)

### MEJORA DE BONIFICACIONES

Físico +1

Empatía +1

Inteligencia +1

Inteligencia +1

Percepción +1

Percepción +1

Voluntad +1

### TALENTOS

Ambidiestro

Determinación

Nervios de acero